

# 2024년 우리가 바라는 안전한 학교 공모전

## 안전 수기

<b>작품명</b>	안전제일 제로카드 게임 (청소년 안전교육)	
<b>세부내용</b> (택1)	재난에 대한 직·간접적 체험	
	안전문화 진흥을 위한 홍보 아이디어	V
	학교시설 안전·유지관리 우수사례	
	학교재난예방 모범사례	
	기타	V(교구 개발)
<b>서론</b> (현황 및 문제점)	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 안전교육 교수학습 교구 부족 : 각 급 학교 또는 기관 내에서 청소년들과 함께 안전교육을 실시할 때 사용할 수 있는 자료들이 한정적이다. 영상 또는 관련 자료를 통해 형식적으로 배우는 분위기가 강하다. 따라서 안전교육 교구의 필요성이 대두되고 있다.</li> <li>○ 청소년기 안전 위험 인식 능력 및 안전 관리 능력 향상 : 청소년기의 생명과 건강을 보호하고 안전한 생활 습관을 형성하기 위해 다양한 재난상황 및 위험상황에 대한 지속적인 인식 과정이 필요하다. 또한 그 상황에 맞는 대처요령과 예방교육이 필요하다.</li> <li>○ 흥미 유발 및 배움 중심 안전교육 실시 : 학생들이 학습에 흥미를 갖고 자발적으로 참여하며, 주도적으로 학습활동에 참여함으로써 학습의 주체가 되어 자연스럽게 배움이 일어나도록 한다. 안전교육의 필요성을 이해하고, 자발적으로 참여할 수 있게 교육의 분위기를 만들어 주어야 한다.</li> </ul>	
<b>본론</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 청소년 안전교육 교구 개발 : 안전제일 제로카드 게임 : 7대 안전교육 내용 중 4가지의 큰 주제를 활용하여 만든 게임으로 유치원 ~ 중학생 3학년까지 안전교육 시 자유롭게 활용할 수 있는 게임이다. (재난안전, 화재안전, 응급처치, 교통안전) 안전 주제 카드와 안전행동 카드를 통해 각 상황에 맞는 대피요령과 예방 방법 또는 응급처치 등을 쉽고 재밌게 배울 수 있다는 점이 장점이다.</li> </ul>	



○ 안전제일 제로카드 게임 전반적인 규칙

**NO.01**

## 게임규칙

- ① 게임의 구성품으로 안전주제카드 6종(4세트), 안전행동카드 76가지 (각 주제당 4개  $6*4=24$ 개,  $24*4$ 세트=76) 구성
- ② 주제카드는 따로 모아 얹어두고, 각 플레이어들은 총 76가지 카드를 모두 나누어 갖는다. (플레이어가 흡수 시, 남은카드는 랜덤으로 가지고 가기)
- ③ 순서를 정한 후, 자신의 순서에 주제카드를 한장 뒤집어 다 보일 수 있게 한 후, 모든 플레이어들은 주제카드에 맞는 안전행동카드를 떨어뜨린다. (단, 안전행동카드는 각 주제카드 당 4장으로 같은카드를 중복으로 낼 수 없다.)
- ④ 위와 같은 방법으로 순서를 돌면서, 나누어 가진 모든 카드를 먼저 떨어뜨린 사람이 승리한다.



-> 위 게임은 4-6인으로 모둠으로 게임 가능.

○ 안전제일 제로카드 게임 구성품

**NO.02**

## 게임 구성품

이렇게 구성이 되어있어요!

☆

**안전주제카드**

안전교육과 관련된  
주제들이 쓰여 있는 카드

예시



X 6개  
(4세트)

**총 24개**

☆

**안전행동카드**

안전주제카드에  
맞춰 대피요령 또는  
안전예방교육등의  
내용을 담은 카드

예시



각 주제당 4종  
X  $6*4=24$ 개  
(4세트)

**총 76개**

○ 안전제일 제로카드 게임 구체적인 규칙 (안전 주제 카드 - 안전행동 카드)

NO.03

# 게임 주제-행동카드

주제 : 화재안전

안전행동카드



NO.03

# 게임 주제-행동카드

주제 : 재난안전(지진)

안전행동카드



NO.03

# 게임 주제-행동카드

주제 : 응급처치(심폐소생술)

안전행동카드



반응확인



119신고하기



가슴압박



인공호흡

NO.03

# 게임 주제-행동카드

주제 : 응급처치(골절)

안전행동카드



rest  
휴식 취하기



ice  
얼음찜질하기



compression  
붕대로 압박하기



elevation  
거상하기

NO.03

# 게임 주제-행동카드

주제 : 소화기 사용

안전행동카드



핀 뽑기



노즐 겨냥하기



손잡이 누르기



불 쓸어내기



NO.03

# 게임 주제-행동카드

주제 : 교통안전

안전행동카드



안전벨트 착용



무단횡단 금지



횡단보도 이용하기



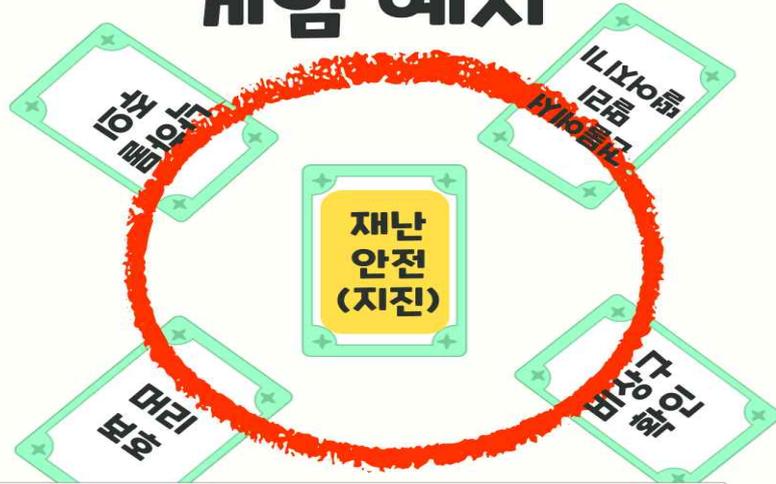
자전거, 스쿠터  
이용시  
헬멧착용



○ 안전제일 제로카드 게임 구체적인 예시

NO.04

## 게임 예시



주제카드에 맞는 안전행동카드 4가지를 모든 플레이어들이  
선착순으로 제시하면, 다음 순서로 넘어간다.  
(한 사람이 여러장 내는 것도 상관 없음!  
단, 똑같은 행동카드를 2장이상 낼 수는 없음!)

NO.04

## 게임 예시



주제카드에 맞는 안전행동카드 4가지를 모든 플레이어들이  
선착순으로 제시하면, 다음 순서로 넘어간다.  
(한 사람이 여러장 내는 것도 상관 없음!  
단, 똑같은 행동카드를 2장이상 낼 수는 없음!)

# 게임 예시



주제카드에 맞지 않는 카드를 제시할 시, 다음 순서로 넘어 갈 수 없다!  
 (틀릴 시, 벌칙으로 주제에 맞는 행동요령 4가지 복창!)

-> 각 주제에 맞는 행동 카드를 선착순으로 낼 때, 같은 카드는 낼 수 없다. 그러나 한 사람이 각 주제에 맞는 다른 카드를 여러 장 내는 것은 가능하다.

(\* 게임 관련 수정 사항 적극 반영 가능 : 다양한 주제 삽입 가능 및 행동요령 수준별 다르게 반영 가능! )

**결론**  
(기대효과)

- 청소년들의 건강 안전 위험 인식능력 및 안전 관리 능력 향상
- 카드게임을 통해 다양한 위험상황 및 대처방안 탐색 가능
- 학생들의 흥미 유발 및 배움 중심 수업 실현
- 각 급 학교 또는 기관 내에서의 안전교육 시 학습교구 제공
- 누구나 할 수 있는 카드게임의 대중성을 활용한 안전 문화 홍보 및 확산